

Digi-Sporting: un nuevo proyecto europeo sobre deporte, formación y tecnología



Autores: Jorge García-Unanue, Enrique Colino, Javier Sánchez-Sánchez, José Luis Felipe, Alberto Dorado y Leonor Gallardo

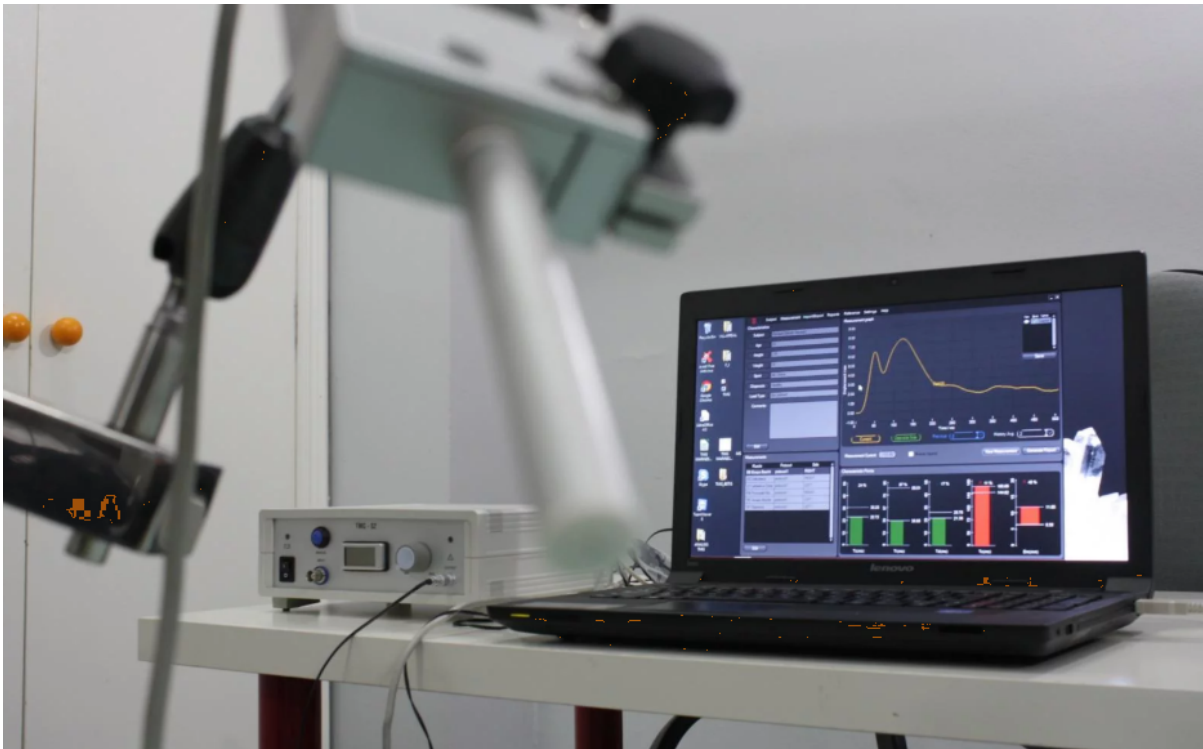
El **Grupo IGOID** ha acumulado experiencia en los últimos años con la participación en diferentes proyectos competitivos europeos de investigación e innovación. En primer lugar, el proyecto “**Euro Sport Health**”, que fue dirigido por la Diputación de Barcelona y que tuvo como objetivo la creación de una herramienta para evaluar programas de promoción deportiva. En segundo lugar, el proyecto “**NASME: New Age for Sport Management in Europe**”, con el objetivo de detectar las competencias actuales de los gestores deportivos, la diferencia con las competencias que se necesitarán en el futuro y, con ello, la creación de estrategias para la el desarrollo de un currículum para la formación superior en Gestión Deportiva en Europa.



En esta ocasión, el **Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades**, junto con el **Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE)**, le ha concedido al Grupo IGOID de la **Universidad de Castilla-La Mancha (UCLM)** la coordinación del proyecto Europeo "**DIGI-SPORTING. A new step towards digital transformation through sports science**", dentro de la convocatoria **KA203: Asociaciones estratégicas (Educación Superior)**.

Este proyecto nace por la clara evolución y crecimiento de las nuevas tecnologías en todos los sectores deportivos y, sin embargo, la falta de concreción en los perfiles profesionales o de especialización de los **graduados en Ciencias del Deporte** para que puedan afrontar el liderazgo de este reto. Mediante el proyecto NASME ya se observó la amplia necesidad de mejorar las competencias relacionadas con el aprovechamiento de nuevas tecnologías, resolución de problemas, capacidad de análisis y síntesis, así como competencias relacionadas con la investigación y el desarrollo.

Por tanto, **Digi-Sporting** responde a la necesidad de armonizar y homogeneizar una especialización de posgrado para los graduados en **Ciencias de la Actividad Física, Deporte y Educación Física** en Europa, centrada en la aplicación de la tecnología a las actividades de entrenamiento y enseñanza en el sector deportivo. La digitalización se ha implantado rápidamente en el mundo del deporte y en la actualidad existen gran cantidad de novedosos sistemas y alternativas tecnológicas para mejorar el trabajo de los técnicos y profesionales deportivos en todos los niveles. Sin embargo, la forma en la que se aplican y se utilizan dichas tecnologías es muy variada y errática, existiendo en muchos casos una falta de productividad y eficiencia por una mala elección o un mal uso. Además, la figura del profesional que debe utilizar la tecnología y tratar la información es también muy variada, no existe un consenso sobre el mejor perfil.



Por tanto, este proyecto tiene los **siguientes objetivos**:

- Romper barreras entre los prejuicios o limitaciones actuales con el potencial y posibles aplicaciones de las alternativas tecnológicas. Será necesario desarrollar un perfil competencial del profesional de las ciencias del deporte en la aplicación de nuevas tecnologías a los diferentes ámbitos deportivos, manteniendo las funciones de otros profesionales y facilitando su participación en equipos multidisciplinares.
- Ampliar la oferta formativa en habilidades relacionadas con la explotación de las nuevas tecnologías en el deporte, aprovechando el potencial de la transformación digital. Para ello, se analizará la formación que actualmente se realiza en estudios de grado, se comparará con las competencias establecidas en la fase anterior y se desarrollará un modelo de posgrado especializado para completarla. Además, se ofertará una prueba piloto a nivel europeo, para contrastar la calidad y viabilidad de dicha propuesta formativa.
- Desarrollar una herramienta de autoevaluación de clubes, centros deportivos y academias para conocer el grado de implantación y desarrollo tecnológico. Además, de forma adicional, se creará un distintivo de calidad en función del grado de adaptación a estas nuevas tecnologías. Con este objetivo se pretende familiarizar y concienciar al sector sobre el potencial de las nuevas tecnologías en el deporte.



Erasmus+

El consorcio para este proyecto incluye entidades

que puedan aportar calidad en todas sus fases, asumiendo roles en el análisis del entorno, trabajo de campo, formación, desarrollo tecnológico o divulgación.

- Universidad de Castilla-La Mancha, Grupo IGOID (Coordinador)
- ONECO, España
- Universidad de Chipre
- GaragErasmus, Italia
- Comitato Olimpico Nazionale Italiano
- Wiener Sport Club, Austria
- Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro, Portugal
- ICSS Insight, Italia
- ENAS, Irlanda

El proyecto comienza en septiembre de 2019 y finaliza en febrero de 2022.

Link to Original article: <https://www.fagde.org/revista-fagde-no22/digi-sporting-un-nuevo-proyecto-europeo-sobre-deporte-formacion-y-tecnologia?elem=285669>